



**Forum: Propositions de logiciels**

**Topic: vDos**

**Subject: Re: vDos**

Publié par: rezoo

Contribution le : 04/05/2015 13:27:40

D'après le peu d'information trouvée, c'est pas vraiment fait pour les jeux : pas émulations de matériel de DOSBox (pas de manettes de jeu, VGA base ...).

Par contre il permet l'exécution votre application DOS dans un environnement plus sûr et pratique grâce à un système de fichiers en direct, verrouillage fichier / d'enregistrement, d'impression Windows, une police d'écran évolutif...

Apparemment, c'est orienté base de données et applications 16-bit sur un poste Windows récent.

Merci pour l'information et le lien.

Et pour le jeu [Lucas](#) (Dott) avec [ScummVM](#) pour l'émulation et le [manuel](#) et une [petite vidéo](#) pour l'ambiance (attention : pas plus loin que 5:35 si vous voulez jouer).