



Forum: Aide - Recherche de logiciels

Topic: Importer/Remplacer des entrées *.ini

Subject: Importer/Remplacer des entrées *.ini

Publié par: PliskinHunter

Contribution le : 26/07/2018 22:26:33

Hello,

Je cherche à porter la traduction d'un jeu dans son extension.

Ça ressemble à ça.

[Pocket_PrimaryWeapon]

PocketFriendlyName=Arme principale

[Pocket_PrimaryAmmo]

PocketFriendlyName=Munitions principales

[Pocket_SecondaryWeapon]

PocketFriendlyName=Munitions de réserve

[Pocket_PrimaryWeapon]

PocketFriendlyName=Main Weapon

[Pocket_PrimaryAmmo]

PocketFriendlyName=Main Ammo

[Pocket_SpecialAmmo]

PocketFriendlyName=Special Ammo

[Pocket_SecondaryWeapon]

PocketFriendlyName=Secondary Ammo

Seulement, il existe au moins 4000 lignes à traduire, dont 80% sont déjà faites dans deux fichiers "ini".

Y'a t'il un moyen de remplacer les entrées qui sont identiques entre les deux fichiers, même si il y a d'autres entrées qui se sont incrustées de manière automatique ?

Pour avoir un résultat final comme suit

[Pocket_PrimaryWeapon]

PocketFriendlyName=Arme Principale

[Pocket_PrimaryAmmo]

PocketFriendlyName=Munitions principales

[Pocket_SpecialAmmo]

PocketFriendlyName=Special Ammo

[Pocket_SecondaryWeapon]

PocketFriendlyName=Munitions de réserve

Ça me sauverait deux ou trois jours de ma vie ^^

Merci.