

Forum: Propositions de logiciels

Topic: Stella # Subject: Stella # Publié par: Tof81

Contribution le: 07/02/2020 21:07:35

Pour "les anciens" qui ont connu et aimé les jeux sous Atari, un émulateur Atari 2600 VCS pour PC:

https://stella-emu.github.io

Bonne éclate avec le joystick

La doc en anglais : https://stella-emu.github.io/docs/index.html

Caractéristiques

Émulation à grande vitesse utilisant du code Cplusplus14 optimisé

Supporte l'émulation de TIA de haute qualité en utilisant le noyau TIA cycle-exact de 6502.ts par Christian Speckner

Supporte une émulation sonore de haute qualité en utilisant un code dérivé du projet Atari 2600 FPGA de Chris Brenner, y compris l'audio cycle-exact, l'interférence analogique provenant du mélange des canaux audio, ainsi que le support du son stéréo ; le rééchantillonnage dynamique du son est également inclus

Émule les manettes de commande Atari 2600 en utilisant le clavier, les manettes ou la souris de votre ordinateur

Émule les contrôleurs de clavier Atari 2600 en utilisant le clavier de votre ordinateur

Émule les manettes Atari 2600 en utilisant la souris, le clavier ou les joysticks de votre ordinateur Émule les contrôleurs de conduite de l'Atari 2600 en utilisant le clavier, les joysticks ou la souris de votre ordinateur

Émule le contrôleur CBS BoosterGrip en utilisant le clavier, les joysticks ou la souris de votre ordinateur

Émule le contrôleur Sega Genesis en utilisant le clavier, les joysticks ou la souris de votre ordinateur Émule les trackballs de style CX22/CX80 et la souris Amiga/Atari Mouse en utilisant la souris de votre ordinateur

Émule le système Spectravideo CompuMate en utilisant le clavier de votre ordinateur, y compris le mappage des fonctions "Backspace", "Space" et "Enter" de CompuMate avec les touches réelles de votre clavier

Émule le Mindlink Controller à l'aide de la souris de votre ordinateur

Prise en charge de véritables contrôleurs Atari 2600 utilisant le Stelladaptor et le 2600-daptor/2600-daptor II

Prise en charge de la partie vocale d'un véritable appareil AtariVox connecté à votre PC à l'aide d'un adaptateur USB

Supporte l'émulation EEPROM pour les contrôleurs AtariVox et SaveKey, ainsi que le support FLASH dans divers schémas de cartouches

Soutient tous les programmes de transfert bancaire connus (faites-nous savoir s'il y en a un que nous avons manqué)

Supporte les schémas de commutation bancaire DPC+/CDF à partir du Harmony Cart, y compris

l'émulation partielle du processeur ARM

Prend en charge l'autodétection des cartouches pour presque tous les systèmes de commutation bancaire

Supporte l'utilisation des extensions de noms de fichiers ROM pour forcer des schémas de commutation bancaire spécifiques

Prend en charge les jeux à chargement unique et à chargement multiple de Supercharger Prend en charge les ROMs stockées au format ZIP et GZIP, ainsi que les formats bruts habituels A26/BIN/ROM

Supporte le fichier de propriétés pour définir les propriétés associées aux jeux

Supporte les normes de télévision NTSC, PAL et SECAM en mode 50Hz et 60Hz

Prend en charge l'autodétection du format d'affichage pour les modes 50Hz et 60Hz

Prend en charge la plupart des "caractéristiques non documentées" de la puce graphique TIA utilisée par certains jeux

L'émulation TIA prend en charge la vérification complète des collisions, avec la possibilité de désactiver les sprites TIA et les collisions pour chaque objet séparément

Fonctionnalité complète de sauvegarde/chargement de l'état du système

Création automatique de l'état de sauvegarde ("Time Machine") qui permet de se déplacer en avant et en arrière dans la ligne de temps enregistrée

Interface utilisateur multiplateforme comprenant un lanceur de ROM intégré

Débogueur complet intégré, comprenant une analyse statique avec le désassembleur Distella et une analyse dynamique à l'exécution en suivant les sections de codes/graphiques/données, et génération de fichiers de désassemblage compatibles DASM

Émulation de systèmes de télévision à tube cathodique utilisant le filtrage Blargg, y compris des préréglages pour plusieurs sorties TV communes (composite, S-vidéo, RGB, etc.), et possibilité de personnaliser entièrement de nombreux attributs (contraste, luminosité, saturation, gamma, etc.). Base de données ROM intégrée avec des informations partiellement compilées par RomHunter