



## **Forum: Propositions de logiciels**

**Topic: Stella #**

**Subject: Stella #**

Publié par: Tof81

Contribution le : 07/02/2020 21:07:35

Pour "les anciens" qui ont connu et aimé les jeux sous Atari, un émulateur Atari 2600 VCS pour PC :

<https://stella-emu.github.io>

Bonne éclate avec le joystick

La doc en anglais : <https://stella-emu.github.io/docs/index.html>

### *Caractéristiques*

*Émulation à grande vitesse utilisant du code Cplusplus14 optimisé*

*Supporte l'émulation de TIA de haute qualité en utilisant le noyau TIA cycle-exact de 6502.ts par Christian Speckner*

*Supporte une émulation sonore de haute qualité en utilisant un code dérivé du projet Atari 2600 FPGA de Chris Brenner, y compris l'audio cycle-exact, l'interférence analogique provenant du mélange des canaux audio, ainsi que le support du son stéréo ; le rééchantillonnage dynamique du son est également inclus*

*Émule les manettes de commande Atari 2600 en utilisant le clavier, les manettes ou la souris de votre ordinateur*

*Émule les contrôleurs de clavier Atari 2600 en utilisant le clavier de votre ordinateur*

*Émule les manettes Atari 2600 en utilisant la souris, le clavier ou les joysticks de votre ordinateur*

*Émule les contrôleurs de conduite de l'Atari 2600 en utilisant le clavier, les joysticks ou la souris de votre ordinateur*

*Émule le contrôleur CBS BoosterGrip en utilisant le clavier, les joysticks ou la souris de votre ordinateur*

*Émule le contrôleur Sega Genesis en utilisant le clavier, les joysticks ou la souris de votre ordinateur*

*Émule les trackballs de style CX22/CX80 et la souris Amiga/Atari Mouse en utilisant la souris de votre ordinateur*

*Émule le système Spectravideo CompuMate en utilisant le clavier de votre ordinateur, y compris le mappage des fonctions "Backspace", "Space" et "Enter" de CompuMate avec les touches réelles de votre clavier*

*Émule le Mindlink Controller à l'aide de la souris de votre ordinateur*

*Prise en charge de véritables contrôleurs Atari 2600 utilisant le Stelladaptor et le 2600-daptor/2600-daptor II*

*Prise en charge de la partie vocale d'un véritable appareil AtariVox connecté à votre PC à l'aide d'un adaptateur USB*

*Supporte l'émulation EEPROM pour les contrôleurs AtariVox et SaveKey, ainsi que le support FLASH dans divers schémas de cartouches*

*Soutient tous les programmes de transfert bancaire connus (faites-nous savoir s'il y en a un que nous avons manqué)*

*Supporte les schémas de commutation bancaire DPC+/CDF à partir du Harmony Cart, y compris*

*L'émulation partielle du processeur ARM*

*Prend en charge l'autodétection des cartouches pour presque tous les systèmes de commutation bancaire*

*Supporte l'utilisation des extensions de noms de fichiers ROM pour forcer des schémas de commutation bancaire spécifiques*

*Prend en charge les jeux à chargement unique et à chargement multiple de Supercharger*

*Prend en charge les ROMs stockées au format ZIP et GZIP, ainsi que les formats bruts habituels A26/BIN/ROM*

*Supporte le fichier de propriétés pour définir les propriétés associées aux jeux*

*Supporte les normes de télévision NTSC, PAL et SECAM en mode 50Hz et 60Hz*

*Prend en charge l'autodétection du format d'affichage pour les modes 50Hz et 60Hz*

*Prend en charge la plupart des "caractéristiques non documentées" de la puce graphique TIA utilisée par certains jeux*

*L'émulation TIA prend en charge la vérification complète des collisions, avec la possibilité de désactiver les sprites TIA et les collisions pour chaque objet séparément*

*Fonctionnalité complète de sauvegarde/chargement de l'état du système*

*Création automatique de l'état de sauvegarde ("Time Machine") qui permet de se déplacer en avant et en arrière dans la ligne de temps enregistrée*

*Interface utilisateur multiplateforme comprenant un lanceur de ROM intégré*

*Débogueur complet intégré, comprenant une analyse statique avec le désassembleur Distella et une analyse dynamique à l'exécution en suivant les sections de codes/graphiques/données, et génération de fichiers de désassemblage compatibles DASM*

*Émulation de systèmes de télévision à tube cathodique utilisant le filtrage Blargg, y compris des pré-réglages pour plusieurs sorties TV communes (composite, S-vidéo, RGB, etc.), et possibilité de personnaliser entièrement de nombreux attributs (contraste, luminosité, saturation, gamma, etc.).*

*Base de données ROM intégrée avec des informations partiellement compilées par RomHunter*