



Forum: Propositions de logiciels

Topic: FluidMark #

Subject: FluidMark #

Publié par: Tof81

Contribution le : 24/03/2020 16:32:56

Logiciel permettant d'effectuer des analyses comparatives NVIDIA PhysX et OpenGL avec prise en charge des CPU multi-cœurs :

<http://www.ozone3d.net/benchmarks/physx-fluidmark/>

PhysX FluidMark est un benchmark physique basé sur le moteur PhysX de NVIDIA. Ce benchmark effectue une simulation de fluide en utilisant l'algorithme SPH (Smoothed Particle Hydrodynamics) afin d'augmenter le réalisme de la simulation. FluidMark propose d'exécuter PhysX soit sur le GPU (NVIDIA GeForce) soit sur CPU (mode 100% software). En mode CPU, le support des CPUs multi-core est disponible.

Ce benchmark exploite OpenGL pour l'accélération graphique et nécessite une carte compatible OpenGL 2.0: NVIDIA GeForce 5/6/7/8/9/GTX200, AMD/ATI Radeon 9600+, 1k/2k/3k/4k or a S3 Graphics Chrome 400/500 series.