



Forum: Propositions de logiciels

Topic: Libresprite

Subject: Libresprite

Publié par: Sylvie

Contribution le : 14/02/2021 09:52:19

Trouvé chez Korben

<https://korben.info/libresprite-creer-et-animer-des-sprites.html>

<https://libresprite.github.io/>

Et pour votre culture générale : la définition d'un Sprite (jeu vidéo)

Un sprite, ou lutin, est dans le jeu vidéo un élément graphique qui peut se déplacer sur l'écran. En principe, un sprite est en partie transparent, et il peut être animé (en étant formé de plusieurs images matricielles qui s'affichent les unes après les autres). Le fond de l'écran constitue généralement le décor et les sprites sont les personnages et les objets qui se superposent au fond d'écran et qui se déplacent. Un sprite peut parfois aussi passer derrière un élément du fond d'écran.

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Sprite_\(jeu_vid%C3%A9o\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Sprite_(jeu_vid%C3%A9o)) - faire un copier - coller du lien ...