



**Forum: Généralités**

**Topic: Navigateurs - Web 3 - Blockchain - NFT**

**Subject: Re: Navigateurs - Web 3 - Blockchain - NFT**

Publié par: tignothe

Contribution le : 04/05/2021 09:20:54

Citation :

Wullfk

... par principe et dans la mesure du possible je n'aime pas qu'on vienne farfouiller sur mon PC.

... transmission transparente et sécurisé, mais transparente jusqu'à quel point et puis tout ce qui est sécurisé ne l'ai jamais à 100%

... ça va de pair avec plus d'intrusion et plus de possibilité de piratage,

— D'où peut venir cette idée saugrenue que le web3 (qui reste, on le rappelle en devenir; car nous n'en sommes qu'aux prémices) occasionnera nécessairement des intrusions dans les pc privés ? Ce n'est pas cette idée d'échange P2P où l'on vient chercher chez autrui ce que l'on ne possède pas en local ?? J'utilise le logiciel « transmission » (un protocole bitTorrent) où j'échange actuellement 7 ISO diverses 'Manjaro, Fedora, Mabox, Solus ... personne ne vient fouiller dans mon PC : je n'ai pas cette angoisse! Et aucun élément ne permet de dire que la technologie blockchain entrouvre une porte secrète qui permettra la mise à sac du PC convoité.

— Une blockchain est un outil de stockage et de transmission d'informations qui est totalement transparent et sécurisé.

<https://coin24.fr/dictionnaire/blockchain/> : Il suffit de lire l'article pour comprendre (ou tenter de ?) que la conception même de cet outil est la base de sa transparence et de sa sécurité.

— Cela rejoint l'interrogation au point 1: Par quel artifice arriver à croire que ces nouvelles technologies envisagées donneront plus d'intrusion et de possibilité de piratage. Cela mériterait de développer un peu plus le concept plutôt que d'agiter le spectre de ces peurs/angoisses qui pour l'instant ne reposent sur rien.

Pour ce qui concerne les Objets connectés, ceux-ci sont de plus en plus bavard, et surtout de plus en plus exposés : d'où l'idée d'allier 2 technologies, l'Internet des Objets et la Blockchain. Une bonne chose, non?;