



Forum: Propositions de logiciels

Topic: Blockbench - modélisation 3D

Subject: Blockbench - modélisation 3D

Publié par: Kentaurus

Contribution le : 24/11/2022 10:41:10

Blockbench est un programme de modélisation 3D conçu pour créer des graphiques en blocs basés sur des blocs de haute qualité.

Grâce à son interface utilisateur élégante et sophistiquée, vous n'aurez aucun mal à démarrer, même si c'est la première fois que vous travaillez avec un programme de modélisation 3D. Il existe également une zone distincte pour concevoir et visualiser votre création afin que vous puissiez expérimenter différentes fonctions et voir les résultats en temps réel.

Dès que vous avez compris avec quelle facilité vous pouvez placer des blocs ensemble pour créer un objet plus volumineux, vous pourrez plus facilement explorer les outils que Blockbench propose.

Vous pouvez :

- Ajouter des cubes
- Modifier l'angle et l'orientation d'un cube
- Utiliser les textures des PNG disponibles
- Mettre à l'échelle, faire pivoter et retourner l'objet
- Créer, exporter vos modèles de blocs et optimiser les entités sous un même programme.

Plusieurs vues d'affichage sont disponibles:

Si vous souhaitez afficher votre modèle d'un point de vue particulier, vous pouvez le faire ainsi que modifier ou faire pivoter le modèle afin de pouvoir le voir sous tous les angles. Vous pouvez également zoomer, passer à une autre vue, passer en mode plein écran et créer des préréglages pour que l'objet soit toujours affiché comme vous le souhaitez.

De nombreux modèles sont disponibles, ainsi que des vidéos didactiques très élaborées.

Site officiel et téléchargement :

<https://www.blockbench.net/>

Détails techniques

Dernière version (installable ou portable): 4.5.2

Nom de fichier: Blockbench_4.5.2.exe

Taille du fichier: 143,83 Mo

Licence[: gratuite

OS pris en charge : Windows 11 / 10 / 8 / 7

Auteur: JannisX11

VirusTotal : **0/68**