



Forum: Propositions de logiciels

Topic: UnDraw #

Subject: Re: UnDraw #

Publié par: ahmgm

Contribution le : 28/03/2024 12:05:34

Citation :

Lotesdelere a écrit:

Citation :

ahmgm a écrit:

Visulco fonctionne bien également sous Windows 10 et 11. Au moment où il a été créé, seul Windows 7 existait.

Le problème c'est qu'il est limité aux icônes 32x32 pixels en 256 couleurs. Or depuis Vista les résolutions 48x48 et 256x256 sont requises et les couleurs 24 bits (soit 16.7 millions) sont prises en charge depuis Windows 98.

Voir ces articles:

<https://learn.microsoft.com/fr-fr/windows/phone/develop/creating-app-icons>

https://fr.wikipedia.org/wiki/ICO_%28format_de_fichier%29

Bonjour

Tu as raison concernant les dimensions 48x48 et 256x256 des icônes produits mais ces dimensions sont choisies par Windows seulement lorsque tu désires un affichage Grands Icônes.

Dans l'utilisation que j'en fait le format 32x32 me suffit et il m'arrive même de modifier un icône d'un logiciel récent avec Visulco pour ne pas partir de zéro question design. Pour un icône téléchargé depuis UnDraw # il n'y a pas de raison que cela ne fonctionne pas.

Bonne journée